

**DEPARTAMENTO DE**

**CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN**

**INGENIERÍA EN**

**SISTEMAS E INFORMÁTICA**

*QUINTO NIVEL*

*“HISTORIAS DE USUARIO”*

**Integrantes:**

Erick Villacis

Victor Jimenez

**Tutor:**

Ing. Jenny Ruiz

Historias de usuario para el cargo de sistemas de vocalías

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Historia de Usuario | | |
| Número: 1 | **Usuario**: Presidente de Campeonato | |
| Nombre Historia: Menú de opciones | | |
| Prioridad en negocio: Alta | | **Riesgo en desarrollo**: alta |
| Iteración Asignada: 1 | | |
| Programador Responsable: Víctor Jiménez | | |
| Descripción:   * El usuario requiere seleccionar una opción entre varias para que pueda elegir la opción necesitada. | | |
| Validación:   * El usuario debió haber iniciado sesión anteriormente. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Historia de Usuario | | |
| Número: 2 | **Usuario**: Presidente de Campeonato | |
| Nombre Historia: Formulario de inscripción de equipos | | |
| Prioridad en negocio: Alta | | **Riesgo en desarrollo**: Media |
| Iteración Asignada: 1 | | |
| Programador Responsable: Erick Villacis | | |
| Descripción:   * El usuario deberá inscribir los equipos especificando el nombre equipo, persona y responsable | | |
| Validación:   * Al ingresar los datos del usuario debe generarse una ventana en la que se puede visualizar los procesos que se pueden ejecutar. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Historia de Usuario | | |
| Número: 3 | **Usuario**: Presidente de Campeonato | |
| Nombre Historia: Formulario de visualización de datos de un equipo | | |
| Prioridad en negocio: Media | | **Riesgo en desarrollo**: Media |
| Iteración Asignada: 2 | | |
| Programador Responsable: Víctor Jiménez | | |
| Descripción:   * El usuario debe poder mirar los datos de un equipo | | |
| Validación:   * El programa debe desplegar los datos del equipo cuando se dé click en la opción | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Historia de Usuario | | |
| Número: 4 | **Usuario**: Presidente de Campeonato | |
| Nombre Historia: Formulario de inscripción de jugadores | | |
| Prioridad en negocio: Media | | **Riesgo en desarrollo**: Media |
| Iteración Asignada: 2 | | |
| Programador Responsable: Erick Villacis | | |
| Descripción:   * Se requiere crear un formulario de ingreso de datos de manera transaccional y de manera válida con datos compuestos, para todos los jugadores llenando todos sus datos personales. | | |
| Validación:   * Tanto como las fechas y datos numéricos deben respetarse sus tipos de datos como tal para que este sea almacenado correctamente en la base de datos. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Historia de Usuario | | |
| Número: 5 | **Usuario**: Presidente de Campeonato | |
| Nombre Historia: Formulario general de vocalías | | |
| Prioridad en negocio: Media | | **Riesgo en desarrollo**: Media |
| Iteración Asignada: 2 | | |
| Programador Responsable: Erick Villacis | | |
| Descripción:   * El usuario deberá poder verificar las sanciones descritas de los jugadores de manera enlistada de los jugadores con sus respectivas multas | | |
| Validación:   * Verificando los cambios dentro del formulario al realizar los cambios | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Historia de Usuario | | |
| Número: 6 | **Usuario**: Presidente de Campeonato | |
| Nombre Historia: Ventana de inicio sesión | | |
| Prioridad en negocio: Media | | **Riesgo en desarrollo**: Media |
| Iteración Asignada: 1 | | |
| Programador Responsable: Víctor Jiménez | | |
| Descripción:   * El usuario debería insertar de manera obligatoria su nombre de usuario y contraseña para la visualización e ingreso de datos y libre acceso al sistema. | | |
| Validación:   * Dentro de los datos escritos en la aplicación, deben compararse en la base de datos para que este pueda ingresar. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Historia de Usuario | | |
| Número: 7 | **Usuario**: Inserción en el DBMS | |
| Nombre Historia: Mostrar Datos | | |
| Prioridad en negocio: Media | | **Riesgo en desarrollo**: Media |
| Iteración Asignada: 3 | | |
| Programador Responsable: Víctor Jiménez | | |
| Descripción:   * El programa tiene que insertar el equipo y los jugadores registrados en un servidor remoto mediante un DBMS flexible | | |
| Validación:   * Observar en la base de datos los datos ingresados en el programa | | |